

# always文

always文は@以下の条件が成り立つときに常に実行される  
posedge 立ち上がり negedge 立ち上がり  
or, and はここだけで使う特殊な条件指定論理

決まった形式以外は使わない！

```
reg accum;
```

```
always @(posedge clk or negedge rst_n)
```

```
begin
```

```
if(!rst_n) accum <= 16'b0;
```

```
else accum <= alu_y;
```

```
end
```

レジスタに対する値の書き込みは<=を使ってalways文の中で行う

always文中ではif文やcase文が使える  
なぜか？

レジスタに対する代入だから  
→プログラム言語の変数と同じで代入されない場合の値が決まっている

# 非同期リセットと同期リセット

rst\_nがLの時は常にリ  
セット→非同期リセット

```
always @(posedge clk or negedge rst_n)
```

```
begin
```

```
  if(!rst_n) accum <= 16'b0;
```

```
  else accum <= alu_y;
```

```
end
```

```
always @(posedge clk )
```

```
begin
```

```
  if(!rst_n) accum <= 16'b0;
```

```
  else accum <= alu_y;
```

```
end
```

rst\_nがLでクロックが立ち  
上がりの時にリセット  
→同期リセット

最近FPGAなどでは非同  
期リセットが主流。このた  
めこの授業でも非同期リ  
セットを使う

# always文の注意

- 原則としてあるレジスタに対する値の書き込みは個別のalways文で行うことをお勧めします。つまり、一つのalways文中で複数のレジスタに対して値の書き込みを行うことは避けた方が無難です。
- 非常に関連が深く、一括して扱った方がわかりやすい場合のみ、複数のレジスタに同じalways文で書き込んでください。